**restore**

Функция сброса координат объектов на схеме.

**Синтаксис:**

**restore**(*name1, name2,…, namen*);

**Аргументы:**

*name1, name2,…,namen* – имена объектов.

**Описание:**

*restore(name1, name2,…, namen ) –* функция сброса координат объектов с именами *name1, name2,…,namen* на схеме.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **restore**(FillRect, FillCircle)**;** |